

XXIV Turniej Samorządów Wiejskich gminy Jaraczewo
Konkurencje

1. Bieg Farmera (na boisku)

W konkursie bierze udział 1 zawodnik, którego zadaniem jest przeniesienie ciężarów /np. 2 konwie od mleka lub 2 beczki z piwem lub 2 ciężary/ z linii startu na odległość 20 m , okrążenie „pachołka” i powrót na linię startu/mety.
Mierzony jest czas zawodnika.

2. Zbieranie ziemniaków (na boisku)

W konkurencji bierze udział 1 kobieta. Zawodniczki ustawiają się na linii startu i na sygnał biegną z koszykiem do oddalonych o 20 m ziemniaków (3 kg) rozłożonych wewnątrz koła hula hop. Tam zbierają ziemniaki do koszyka i wracają do linii startu/mety. Mierzony jest czas zawodniczki.

3. Wyścig „Raków” (na boisku)

W konkurencji bierze udział 1 zawodnik (dziecko), którego zadaniem jest: w pozycji „raka” – tyłem, pokonać slalomem odległość 20 m, okrążenie „pachołka” i powrót na linię startu/mety. Dozwolona jest pomoc głosem osoby dorosłej z linii startu.
Mierzony jest czas zawodnika.

4. Slalom kelnera i ogrodnika (na boisku)

W slalomie bierze udział trzej zawodników: kobieta, mężczyzna i dziecko. Każdy z zawodników ma do pokonania slalomem odległość 20 m, okrążenie „pachołka” i powrót na linię startu/mety. Rozpoczyna kobieta, która biegnie, trzymając w ręce podstawek z umieszczonym na nim kubkiem z wodą. Następnie, dziecko pokonuje tę samą trasę z talerzykiem, na którym znajduje się piłeczka ping pong. Ostatnim zawodnikiem jest mężczyzna, który pokonuje trasę slalomu ze szpadłem, na którym jest umieszczona głowa kapusty. Liczony jest łączny czas wszystkich uczestników slalomu.

5. Strong man (na boisku)

Konkurencja polega na czterokrotnym przrzuceniu opony od ciągnika w najkrótszym czasie, który zaczyna się liczyć od punktu startu położonego 5 m przed oponą i zatrzymuje się po czterokrotnym przrzuceniu jej i powrocie na linię startu.
Opona winna wykonać po podniesieniu pełen przrzut o 180° i opaść na ziemię. Dopiero po dotknięciu przez oponę całym obwodem podłoża zawodnik może podnieść ją kolejny raz.

6. Wyścigi „kangurów” (na boisku)

W tej konkurencji udział biorą dzieci z drużyny. Zawodnicy umieszczają piłkę od tenisa ziemnego pomiędzy kolanami i skacząc „kangurzymi skokami” pokonują odległość 20 m, okrążają „pacholek” i wracają, cały czas skacząc na linię startu/mety.
Jeżeli piłka wypadnie, należy ją umieścić ponownie między kolanami i kontynuować wyścig.
Mierzony jest czas zawodnika.

7. Slalom „Trójek” (na boisku)

W konkurencji biorą udział dwaj mężczyźni i kobieta z drużyny.
Panowie stają naprzeciw siebie i z rąk splatają „siodełko”, na którym zasiada kobieta z drużyny. Następnie na sygnał „trójka” rusza i slalomem pokonuje odległość 20 m, okrążają „pacholek” i wracają na linię startu/mety. Mierzony jest czas zawodników.

8. Wyścig z piłką (na boisku)

W konkurencji bierze udział sześcioro zawodników z drużyny, którzy stają, jeden z drugim w rozkroku, na odległość wyciągniętych rąk i wszyscy się pochylają do przodu. Na sygnał sędziego pierwszy zawodnik podnosi piłkę siatkową z trawy i pomiędzy nogami przekazuje ją kolejnemu zawodnikowi do tyłu. Ostatni zawodnik biegnie z piłką na początek drużyny i przekazuje piłkę tak, jak poprzednio. Wyścig kończy się, kiedy zawodnik rozpoczynający zawody jest na końcu drużyny i otrzymaną piłkę unosi w górę.

Jeżeli piłka upadnie na ziemię, zawodnik, który ją zgubił musi ją podnieść i kontynuować wyścig.

9. Powożenie „żywym zaprzęgiem” (na boisku)

W konkurencji bierze udział troje zawodników – 2 mężczyźni i kobieta. Mężczyźni trzymają się „pod pachę” – będą zaprzęgiem. Na głowach mają umieszczone nieprzezroczyste tuby, do wolnych rąk mają przymocowane „Lejce”, których końce będzie trzymać kobieta z drużyny – woźnica.

Na sygnał, zaprzęgi ruszają kierowane lejcami i głosem przez woźnicę, pokonują slalomem odległość 20 m i wracają na linię startu/mety.

Mierzony jest czas przejazdu zaprzęgu, kiedy woźnica minie linię mety.

10. „Strzelanie z KBKS” (strzelnica KSS „SNAJPER” w Jaraczewie)

Jeden zawodnik z każdej drużyny, po oficjalnym otwarciu Turnieju Samorządów Wiejskich, udaje się na strzelnicę i na ogólnych zasadach strzeleckich obowiązujących w Klubie SNAJPER – oddaje 5 strzałów do tarczy + próbny.

Liczone są punkty przez sędziów z Klubu SNAJPER.